

**HFM**

Vision

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> HFM		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Vision	July 10, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>HFM</b>	<b>1</b>
1.1	HFMounter . . . . .	1
1.2	Malý povídání na úvod... . . . .	2
1.3	Mamí, mně to nechce chodit... . . . .	3
1.4	Já instaluju, ty instaluješ, on instaluje... . . . .	3
1.5	Tak a teď to bude podle mého gusta. . . . .	4
1.6	Jak to spustit. Anebo se spustit? Tak teď nevím... . . . .	5
1.7	Tohle je celkem důležitý . . . . .	5
1.8	No dovol, kde by se tam vzaly... . . . .	6
1.9	Aneb od dinosaurů až k HFM... . . . .	6
1.10	Tak vám teda moc děkuju... . . . .	7
1.11	Tady mně najdeš... . . . .	7
1.12	S čerty nejsou úerty... . . . .	7
1.13	Tenhle balíček je plný překvapení... . . . .	9

# Chapter 1

## HFM

### 1.1 HFMounter

HFMounter V2.2 vytvořil  
SuicideSoft  
©1995-1996

---

Stručný úvod

Co? Jak? Nač?

Nutné vybavení

S čím to rozchodí...

Copyright

Tak si to přečti, ať víš co mi to dalo práce...

Instalace

Jak to dostat na ten zatracenej hadr ?!

Tooltypy

2\$ \times\$ měê, 1 nastav...

Použití HFM

Jak to funguje.

Tohle si přečti!

--Přečíst! A rychle!--

Historie

Před dávnými časy...

Chyby v programu

No dovol! Jaký chyby?

Adresa autora

Tak tady si ůiju.

Obsah archívu

---

Co sem ti nadělil...

ThX-G  
Chitti chatti

## 1.2 Malý povídání na úvod...

HFM-Mounter je Shareware!

~~~~~

Prosím ber v úvahu tuto podmínku:

Pokud se ti tento program líbí a rozhodl jsi se ho používat, jsi zavázán poslat mi po uplynutí 30-denní zkušební doby poplatek ve výši 10US\$, 15DM nebo 8 britských liber.

Tyto registrace jsou pro mne důležité i pro to, abych zjistil, zda je tento program vůbec používán. Potěší mě, pokud mi zároveň pošleš i pohlednici tvého města.

Pokud se rozhodneš využít HFM ve svém vlastním programu, jsi povinný

mi  
to oznámit a zároveň mi poslat  
plnou verzi tvého programu!

K čemu to vlastně je?

-----

HFMounter (dále jen HFM) je grafické rozhraní pro disketovou simulaci 'fms.device'. Umožní ti na jakémkoliv harddisku používat (simulovat) 12 DD disket najednou.

HF-Jednotky mohou být výhodně použité např. pro rozbalování DMS-Archivů na harddisk. To je možné jen díky geniální 'fmsdisk.device' (D.Jones ©1996!)

Jednotky nazvané HF0: až HF11: jsou zcela plnohodnotnou náhradou floppy-disket. Všechny funkce normálních floppy-disket HF-jednotky umožňují také.

HF-jednotky nemohou pracovat pouze s NON-DOS disketami, takže i když jde taková disketa rozbalit na HF-jednotku nebudeš ji moci nijak použít (rozhodně ne v této verzi). Pokud umí někdo napsat takový druh boot-handleru, rád se s ním seznámím.

Tato verze HFM je "omezena" na maximální počet 12 HF-jednotek...

-----

Tento program jsme úspěšně testovali na následujících konfiguracích :

Amiga 4000/040/25Mhz 12 MB Fast-Ram/2 MB Chip-Ram/Kick/OS 3.0/AT-IDE  
Amiga 3000/060/50Mhz 48 MB Fast-Ram/2 MB Chip-Ram/Kick/OS 3.1/SCSI-II

|                        |                                                  |
|------------------------|--------------------------------------------------|
| Amiga 3000/030/25Mhz   | 8 MB Fast-Ram/2 MB Chip-Ram/Kick/OS 3.1/SCSI-II  |
| Amiga 2000/020/14Mhz   | 8 MB Fast-Ram/Kick/OS 3.1/SCSI-II                |
| Amiga 2000/060/50Mhz   | 32 MB Fast-Ram/2 MB Chip-Ram/Kick/OS 3.1/SCSI-II |
| Amiga 2000/030/32Mhz   | 6 MB Fast-Ram/Kick/OS 3.1/SCSI-II                |
| Amiga 1200/EC020/14Mhz | 4 MB Fast-Ram/2 MB Chip-Ram/Kick/OS 3.0/AT-IDE   |
| Amiga 1200/030/28Mhz   | 4 MB Fast-Ram/2 MB Chip-Ram/Kick/OS 3.0/AT-IDE   |

### 1.3 Mamí, mně to nechce chodit...

Nutné vybavení

~~~~~

Jeden či více harddisk(ů)

HFM vyžaduje min. AmigaOS 3.0!

Standardní příkazy:

v C: (či v rom)

- run
- mount
- assign
- dir
- cd

v sys:system/

- format

Maximální možné využití místa na harddisku pro HF-jednotky je 12 x 901120 Bytů. Takže 12 formátovaných jednotek by potřebovalo přesně 10.813.440 Bytů. Tzn. že při plném využití musí pro HFM rezervovat 11 MB na HD.

Pochopitelně můžete použít třeba jen jednu formátovanou HF-jednotku, čímž se samozřejmě snižují i nároky na volné místo na HD ;-)

### 1.4 Já instaluju, ty instaluješ, on instaluje...

Instalace HFM

~~~~~

Instalace se provede dvojitým kliknutím na ikonu Install-HFM...

Konfigurace chování HFM se může provést pomocí "Config-HFM" instalačního skriptu. Prostě jen dvakrát klikni na ikonu a drž se instrukcí...

Konfiguraci můžete upravit i pomocí  
tooltypů

.

(Installer © Commodore/Escom/AT/VisCorp)

## 1.5 Tak a teĎ to bude podle mýho gusta.

Konfigurace, tooltypy

~~~~~

Mùeěi pouěít 2 startovací metody pro HFM:

1. Z WB:

- konfigurace pomocí tooltypů ikony HFM

Konfiguraci tooltypů lze snadno provést pomocí pěiloùeného instalačního-skriptu "Config-HFM".

K dispozici jsou tyto tooltypy:

- PUBSCREEN=<screenname> napě. Workbench ěi GOLDED.4
- NAME=<jménoj ednotek HFM> napě. HF  
(Ĉíslo jednotky se po formátování automaticky umístí na konec názvu. V tomto pěípadě by celé jméno potom bylo: "HF0" pro jednotku 0!)
- DMSPATH=<Celá cesta a název tvého DMS-pěíkazu> napě. Sys:c/DMS
- ARCHIVEPATH=<Cesta k tvému adresáři obsahujícímu DMS-archívy>
- FFS=<TRUE/FALSE/ON/OFF> Nastaví na HF-jednotce FastFileSystem
- INTL=<TRUE/FALSE/ON/OFF> Nastaví na HF-jednotce INTL FileSystem
- DIRCACHE=<TRUE/FALSE/ON/OFF> Nastaví vyrovnávací cache.
- NOICONS=<TRUE/FALSE/ON/OFF> Volba Trashcanu pěi formátování HF-jednotky...

Pokud nenastavíě úádnou hodnotu u posledních 4 tooltypů, nahraje se standardní nastavení. (tzn. vě vypnuto)

2. Z okna Shellu:

- pěíkazy shellu jsou:

PUBSCREEN, NAME, DMSPATH, ARCHIVEPATH, FFS, INTL, DIRCACHE, NOICONS

Pěíklad:

```
> HFM PUBSCREEN "GOLDED.1" NAME testUnit FFS INTL DIRCACHE NOICONS
```

Standardně je nastaveno:

```
PUBSCREEN=Workbench, NAME=HF, DMSPATH="sys:c/dms", ARCHIVEPATH="sys:",  
OFS, NOINTL, NODIRCACHE
```

Vě kromě PUBSCREEN není citlivé na malá/VELKÁ písmena.

## 1.6 Jak to spustit. Anebo se spustit? Tak teĎ nevím...

Používání HFM

~~~~~

HFM můĎe spustit z Shellu nebo z WB.

MůĎe být startován i z tvého oblíbeného toolmanageru jako je ToolsDaemon, ShortCut, WangiPad apod.

Po spuštění HFM se objeví okno s tlačítky s názvy HF jednotek. Po kliknutí na některý z těchto gadgetů se objeví (je-li zvolen FFS či OFS) nové okno, kde si můĎe zvolit přimountování jednotky a/nebo její zformátování (nebo taky nic ;-)

Je-li zvoleno DMS (cyklovacím gadgetem v pravém horním rohu základního okna), objeví se po kliknutí na HF tlačítko requester, s výzvou k vybrání DMS-archívu, který bude rozbalen na zvolenou jednotku.

Pokud není proveden FMS: Assign, bude ti to oznámeno requesterem, kterým můĎe zároveň určit adresáê, kam se má FMS: assignovat.

Od verze 2.1 se při instalaci automaticky přidávají do user-startup sequence tyto 3 řádky:

```
| 3 řádky : ;BEGIN HFM
|           assign FMS: <zde zvolíí adresáê>
|           ;END HFM
```

Program ukončí pomocí levého uzavíracího tlačítka okna, stisknutím klávesy ESCAPE nebo zvolením volby Konec v menu.

## 1.7 Tohle je celkem důležitý

Pokud se podíváí do adresáêe, kam jsi assignoval FMS:, uvidíí tam soubory pojmenované "UNITx"~, kde x určuje číslo jednotky.

Po mountování jednotek není možné smazat tyto soubory dříve, než po resetu AMIGY.

Pokud tyto soubory (které samozřejmě obsahují soubory zkopírované na HF-jednotky) nesmaĎe, jejich obsah se zachovává i po resetu či vypnutí AMIGY. To znamená, ě pokud se rozhodneí je přimountovat po resetu AMIGY, není nutné tyto jednotky formátovat! (čímů by se pochopitelně zničil obsah jednotek), HFM tyto jednotky po znovupřimountování opět obnoví na Workbenchi, i s jejich původním jménem a obsahem.

K programu je přiložen i dosdriver HF0, který by se při instalaci měl nahrát do adresáêe sys:devs/dosdrivers. Chcete-li aby se vám přimountované jednotky objevovaly po každém startu AMIGY na Workbenchi, a vy je nemuseli stále remountovat, pak pro každou přimountovanou jednotku okopírujte dosdrivers HF0, přepište nulu patřičným číslem a v tooltypech ikony přepište hodnotu tooltypu "unit"



stejným číslem jaké má určená jednotka. Poté nahrejte příslušný dosdriver do programátorského editoru (např. CygnusED, BlacksED, GoldED, apod.) a opět přepište hodnotu "unit" na odpovídající číslo. Poté uložte upravený dosdriver zpět do adresáře devs/dosdrivers a máte po starostech.

## 1.8 No dovol, kde by se tam vzaly...

V současné době nejsou žádné chyby známy...  
Pokud bys měl nějaké zkušenosti s "divným" chováním programu,  
prosím napiš

```
~mi
tom.
```

## 1.9 Aneb od dinosaurů až k HFM...

- V1.3 - první veřejné vydání (04/20/95)
- V1.31 - odstraněny některé chyby: (Frank)  
Dříve existující, ale nově formátované jednotky  
se neobjevovaly na WB.
- V1.32 - přidány tyto výhody: (Dirk)  
(pouze rexx-výhody)  
-snadné přidávání starých jednotek.  
-potřebuje rexxsupport.library  
standardlibrary
- V1.4 - nikdy nevydaná verze s permanentně otevřeným oknem  
ruší se rexxarplib.library.  
(zastaralé a pomalé)
- V2.0 - HFM je nyní napsán v 'C'! (Jens) (07/16/95)  
Je to teď "trošku" ;-)  
- Nové výhody:  
-fontensitive grafické rozhraní (bgui.library)  
-XEN-Gadgets (můžou být pěkné :-))  
-podpora lokalizace
- V2.1 - Od nynějška je možné volit filesystem při formátování.  
(03/05/96) HFM může být řízen z každé veřejné obrazovky.  
(Jeans) Je přidána možnost konfigurace tooltypů  
příloženým Konfig-skriptem (DIRK)
- V2.2 - Kompletně přepsáno bez BGUI a s reqtools-filerequesterem.  
(09/21/96) Zbrusu nové GUI s přímo volitelným nastavením DMS a Format  
(Dirk) Jednoduchý gadtools-interface  
Používá nyní nový fmsdisk.device 3.0 (c)D.Jones  
Přidává DMS-podpora plus použití uživatelsky definovaných  
cest k archivům ;-)

## 1.10 Tak vám teda moc děkuju...

To all coffee toasters: a jolly good Aroma-HOI! (cannot be translated)

Veliký dík autoru fmsdisk.device (Dave Jones)!!

...a veliký dík autoru reqtools.library (Nico Francois)!

Upěimně êeçeno, tenhle kus software by nemohl být napsán tak rychle, kdyby můj starý bbs-kumpán Frank Wille alias Phoenix neodpovídal pravidelně na mé otázky. Opravdu díky, Franku!

Vyzkoušej jeho Assembler-/Linkerpackage "PhxAss/PhxLnk".  
Je i na Aminetu.

## 1.11 Tady mně najdeš...

poštovní adresa: Dirk Hebisch  
APP 2.1.1b  
Fuerstenallee 3-5  
33102 Paderborn  
Germany

e-mail: vision@komet.teuto.de  
alh5he@ux-01.pb.bib.de

www: <http://www.pb.bib.de/~alh5he/realhome.html>  
<http://home.pages.de/~Vision>  
<http://komet.teuto.de> <- hledej Visions point

## 1.12 S çerty nejsou ùerty...

Stíùnosti:

=====

Autor nenese úádnou odpovědnost za jakékoliv poškození dat či hardware, způsobené pouíváním, instalací apod. tohoto software na tvé AMIZE.

Ergo, konáí na vlastní nebezpečí..

---

Copyright

=====

Tento software (program a dokumentace) je copyright

Dirk Hebisch  
APP: 2.1.1b  
Fuerstenallee 3-5

---

D-33102 Paderborn

Germany

Tato osoba je míněna jako "autor" v následujících podmínkách.

Podmínky používání a distribuce.

=====

Chceš-li používat či distribuovat tento software, musíš souhlasit s následujícími podmínkami:

- 1) Každý kdo používá či distribuuje tento software automaticky akceptuje podmínky stanovené pro copyright, stísnosti a distribuci! Každé porušení těchto podmínek vylučuje uivatele z budoucího používání či distribuce tohoto programu a jakéhokoliv jiného programu autora. Osoby které poruší podmínky v jiných programech autora, jsou také vyloučeny z používání či distribuce tohoto programu.
- 2) Každý kdo používá tento software více jak 30 dní, se musí registrovat u autora a zaplatit mu stanovený poplatek.
- 3) Tato oficiální demoverze smí být distribuována tak dlouho, dokud jsou splněny tyto podmínky:
  - \* Všechny soubory v archívu jsou pohromadě.
  - \* Úádný ze spustitelných souborů nesmí být upraven či zkrácen.
  - \* Jediná oficiální metoda pro kompresovanou distribuci je originální .lha archív
  - \* Distributoři si smí účtovat pouze náklady za kopírování (včetně média) a nesmí si nechat platit za samotný software. Prodejní ceny nesmí překročit tyto limity:
    - a) Demo na PD-disku: 8US\$ či 12DM vč. poítovného a balného
    - b) Demo na PD-CD-ROM: 50US\$ či 75DM vč. poítovného a balného
    - c) Demo na BBS/Mailbox/ftp-site či jiném elektronickém systému: Max.poplatek 4US\$ či 6DM za "stáhnutí" programu.Dále zde musí být jednoznačne uivatelé vysvětleno, že neplatí za program (demo) samotný, ale pouze za elektronické a kopírovací sluuby.
  - \* Demo smí být zahrnuto i do komerčních produktů, jenž jsou drauší, dokud jsou splněny výše uvedené podmínky a zákazníkovi je jasné, že neplatí za uívání tohoto software a že musí zaplatit shareware poplatek za jeho používání.
  - \* Pěiložení demo verze v jakékoliv podobě k tiitěnému časopisu je vázáno na bezplatné posláni kopie tohoto časopisu autorovi.
- 4) Pěedělávání či analýza tohoto software jsou zakázané! Integrovaná uivatelská omezení v demoverzi nesmí být v úádném pěípadě odstraňována či obcházena.

Shareware-poplatek

=====

HFM je

shareware

.

Přijímám platby pouze v bankovkách - DM, US\$, \$ brit.libry.

Pošlete mi je poštou na mou

adresu

.

## 1.13 Tenhle balíček je plný překvapení...

Co dál...

=====

To závisí na vás!

Pokud máte nápady, jak vylepšit HFM, tak mi je prosím sdělte.

Pokud si HFM nikdo nezaregistruje, budu samozřejmě nucen ho

dále vyvíjet jen pro vlastní potřebu. A to by byla škoda, nebo ne ?

Tento archív obsahuje:

-----

```
c/hfm
  /hfm.info
devs/dosdrivers/HF0
  /dosdrivers/HF0.info
  /fmsdisk.device
  /hf-mountlist
libs/reqtools.library
libs/reqtools.library.info
catalogs/deutsch/hfm.catalog
  /deutsch.info
  /HFM.cd
  /HFM.ct
  /HFM_d.ct

c.info
libs.info
devs.info
catalogs.info
HFM.GUIDE
HFM.GUIDE.info
Config-HFM
Config-HFM.info
Install_HFM
Install_HFM.info
HFM_e.Guide
HFM_e.Guide.info
fmsdisk30.lha
```